

大会ルールと競技方法

■ 本大会におけるルールについて

- ・ 本大会では各コートに用意したモルック棒を使用してください(マイ棒は使用できません)。
- ・ チーム内の投げ順及び出場メンバーは、ゲーム毎に変更可能です。
ただし、出場メンバーを変更できるのは4人でエントリーのチームのみです。4人でエントリーしているチームは登録しているメンバーのうち、3人又は4人でゲームに出場することが可能です(必ずしも4人でゲームに参加しなくてもよい)。
- ・ 4人でエントリーしているチームは、ゲーム中やむをえない事由により参加プレイヤーがゲームを離脱しなければならない場合、対戦チームの合意があればゲームから抜けることができます(3人→2人は不可。ゲームを離脱する場合は棄権とみなし、そのゲームの得点は失います)。
- ・ 「投擲」の定義については 本大会においては、上投げによる投擲は禁止とする。
- ・ 試合コートについては、本大会においては、幅 6m、長さ 12mとする。
- ・ 時間超過 本大会においては、投擲者は 60 秒以内に投擲を終えなければならない。
- ・ チーム内での投擲順の誤り
プレイヤーが自らの順番でないときに投げてしまった場合、投擲ミス(0点)とみなされる。
その後の投擲順は、正しいプレイヤーが投擲したかのように継続される。(プレイヤーが2回続けて投げることもある)
- ・ チームによる投擲順の誤り
チームが自分たちの順番でないときに投げてしまった場合、得られた点数は無効とされ、ペナルティとして、そのチームの次の投擲は見送られ、投擲ミス(0点)とみなされる。
投擲順は誰も投げなかったものとして再開される(本来投げるべきだったチームから再開)
- ・ 試合終了後は、各チームの代表者全員で集計スコアを確認し、最高得点のチームがスコアシートを大会本部に持ってくる。

■ 審判員

- ・ 本大会においては、決勝戦において主審判及び副審判を配置する。
- ・ 決勝戦以外の試合においては、審判なし(セルフジャッジ)で試合が行われる。
- ・ それぞれのチームは、ルール遵守の責任を負わなければならない。
- ・ 納得が得られない場合、大会本部スタッフが呼ばれる。
- ・ それ以外については、「JMA モルックの基本ルール」に準拠します。

(注)当日の天候やスケジュールに応じて、時間制限の短縮等をする可能性があります。その場合は、当該チームへその旨を連絡します。

(注)コートにあるモルックは練習には使用しないでください。

■ スケジュール

8:00	～	8:50	入場・受付
9:00	～	9:20	開会式
9:30	～	10:10	予選リーグ 第1試合
10:20	～	11:00	予選リーグ 第2試合
11:10	～	11:50	予選リーグ 第3試合
12:30	～	13:40	準々決勝
13:50	～	14:50	準決勝
15:00	～		決勝
15:30	～	15:45	閉会式

※試合開始の5分前にコートに行き、投擲順を決め、出場メンバーの確認を行う。

※試合の進行状況により、スケジュールが前後することがある。

■ 予選リーグ(96チーム→24チーム) 9:30～11:50 セルフジャッジ制

【試合形式】

- ・ 96チームを16チームごとの6のグループに分けて、グループ内で予選リーグを行う。
- ・ 各チーム、3試合を行う。(各試合、3～4チームで試合を行い、1試合につき2セット行う。)
1試合の制限時間は40分です
- ・ 投擲順は以下のとおりとする。チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームから順に、A,B,C,Dのいずれかを選ぶ。
第1セット:A → B → C → D または A → B → C
第2セット:D → C → B → A または C → B → A
- ・ 1セット、12ターン制です。いずれかのチームが50点になった時点でセット終了ですが、12ターン目になっても勝負がつかない場合、各チームが12ターン目を投げ終えた時点で、セット終了です。

- ・ つまり、12 ターン内、又は制限時間内に上がれなかった場合は、その時点の得点で終了となります。
- ・ 試合ごとに終了時間の 3 分前(試合開始時から 37 分経過時)にホイッスルを鳴らす。2 セット終わっていない場合は、ホイッスルが鳴った時のターンで最後のチームが投げ終わった時点または、いずれかのチームが 50 点を獲得した時点で試合を終了とする。なお、1 セット目が終了しなかった場合は、2 セット目は全チーム 0 得点とする。

例:A→B、ホイッスル C→D 終了

- ・ 1 つのグループで 4 コートを使用し、以下の順序、組合せで試合行う。

A グループ

時間	コート 1	コート 2	コート 3	コート 4
[1] 9:30~10:10	1・2・3・4	5・6・7・8	9・10・11・12	13・14・15・16
[2] 10:20~11:00	2・6・10・14	3・7・11・15	4・8・12・16	1・5・9・13
[3] 11:10~11:50	3・8・9・14	1・6・11・16	4・7・10・13	2・5・12・15

B グループ

時間	コート 5	コート 6	コート 7	コート 8
[1] 9:30~10:10	17・18・19・20	21・22・23・24	25・26・27・28	29・30・31・32
[2] 10:20~11:00	18・22・26・30	19・23・27・31	20・24・28・32	17・21・25・29
[3] 11:10~11:50	19・24・25・30	17・22・27・32	20・23・26・29	18・21・28・31

C グループ

時間	コート 9	コート 10	コート 11	コート 12
[1] 9:30~10:10	33・34・35・36	37・38・39・40	41・42・43・44	45・46・47・48
[2] 10:20~11:00	34・38・42・46	35・39・43・47	36・40・44・48	33・37・41・45
[3] 11:10~11:50	35・40・41・46	33・38・43・48	36・39・42・45	34・37・44・47

D グループ

時間	コート 13	コート 14	コート 15	コート 16
[1] 9:30~10:10	49・50・51・52	53・54・55・56	57・58・59・60	61・62・63・64
[2] 10:20~11:00	50・54・58・62	51・55・59・63	52・56・60・64	49・53・57・61
[3] 11:10~11:50	51・56・57・62	49・54・59・64	52・55・58・61	50・53・60・63

E グループ

時間	コート 17	コート 18	コート 19	コート 20
[1] 9:30～10:10	65・66・67・68	69・70・71・72	73・74・75・76	77・78・79・80
[2] 10:20～11:00	66・70・74・78	67・71・75・79	68・72・76・80	65・69・73・77
[3] 11:10～11:50	67・72・73・78	65・70・75・80	68・71・74・77	66・69・76・79

F グループ

時間	コート 21	コート 22	コート 23	コート 24
[1] 9:30～10:10	81・82・83・84	85・86・87・88	89・90・91・92	93・94・95・96
[2] 10:20～11:00	82・86・90・94	83・87・91・95	84・88・92・96	81・85・89・93
[3] 11:10～11:50	83・88・89・94	81・86・91・96	84・87・90・93	82・85・92・95

【順位決定方法】

- 各グループ内の順位を、3 試合 6 セットの合計得点によって決定する。最大 300 点で、合計得点の多いチームが上位とし、上位4チームが準々決勝に進む。
- 6 セットの合計得点と同じ場合は、50 点で上がったセット数によって順位を決定する。50 点で上がったセット数が多いチームが上位となる。
- 50 点で上がったセット数も同じ場合は、当該チーム間で各チーム 4 投によるモルックアウトにより順位を決定する。4 投の合計得点が多いチームを上位とする。

チームの選手数に関わらず 1 チーム 4 投の投擲とする。モルックアウトのチーム順はじゃんけんを選択 (a→b→b→a→a→b→b→a) し、4 投で同点時は以降決着がつくまで 1 投ずつ延長する。

このモルックアウトは、準々決勝戦進出に関係する順位を決めるときのみ行う。

■ 準々決勝戦(24 チーム→6 チーム) 12:30～13:40 セルフジャッジ制

【試合形式】

- 各試合、4 チームで試合を行い1試合につき最大 5 セット行う。
50 点を2セット先に獲得したチームが準決勝に進む。
- 投擲順は以下のとおりとする。チーム代表者によるじゃんけんて勝ったチームから順に、A,B,C,D のいずれかを選ぶ
 第 1 セット:A → B → C → D 第 2 セット:D → C → B → A
 第 3 セット:B → A → D → C 第 4 セット:C → D → A → B
 第 5 セットの投げ順は、4 ゲームの合計の高い順とする。

試合ごとに終了時間の3分前(試合開始時から67分経過時)にホイッスルを鳴らす。試合が終わっていない場合は、ホイッスルが鳴った時のターンで最後のチームが投げ終わった時点または、いずれかのチームが50点を獲得した時点で試合を終了とする。 例:A→B、ホイッスル C→D 終了
ターン制限はありません。

【順位決定方法】

- ・ 50点を2セット先に獲得したチームが準決勝に進む。
- ・ 50点を2セットとったチームがない場合は、50点1セットをとったチーム同士で合計得点が高いチームが上位とする。
- ・ 合計得点及び50点で上がったセット数が同じ場合は、当該チーム間で各チーム4投ずつによるモルックアウトにより順位を決定する。4投の合計得点が多いチームを上位とし、チームの選手数に関わらず1チーム4投の投擲とする。モルックアウトのチーム順はじゃんけんで選択(a→b→b→a→a→b→b→a)し、4投で同点時は以降決着がつくまで1投ずつ延長する。
このモルックアウトは、準決勝戦進出に関係する順位を決めるときのみ行う。
- ・ 各試合の1位チーム、計6チームが準決勝戦へ進む。

■ 準決勝戦(6チーム→2チーム) 13:50~14:50 セルフジャッジ制

【試合方式】

- ・ 各試合、3チームで試合を行い1試合につき最大4セット行う。
50点を2セット先に獲得したチームが準決勝に進む。
- ・ 投擲順は以下のとおりとする。チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームから順に、A,B,Cのいずれかを選ぶ
第1セット:A → B → C 第2セット:C → A → B 第3セット:B → C → A
第4セットの投げ順は、3ゲームの合計の高い順とする。
- ・ 試合ごとに終了時間の3分前(試合開始時から57分経過時)にホイッスルを鳴らす。試合が終わっていない場合は、ホイッスルが鳴った時のターンで最後のチームが投げ終わった時点または、いずれかのチームが50点を獲得した時点で試合を終了とする。 例:A→B、ホイッスル C 終了
ターン制限はありません。

【順位決定方法】

- ・ 50点を2セット先に獲得したチームが決勝に進む。
- ・ 50点を2セットとったチームがない場合は、50点1セットをとったチーム同士で合計得点が高いチームが上位とする。
- ・ 合計得点及び50点で上がったセット数が同じ場合は、当該チーム間で各チーム4投ずつによるモルックアウトにより順位を決定する。4投の合計得点が多いチームを上位とし、チームの選手数に関わらず1チーム4投の投擲とする。モルックアウトのチーム順はじゃんけんで選択(a→b→b→a→a→b→b→a)し、4投で同点時は以降決着がつくまで1投ずつ延長する。
このモルックアウトは、準決勝戦進出に関係する順位を決めるときのみ行う。
- ・ 各試合の1位チーム、計2チームが準決勝戦へ進む。

■ 決勝戦 15:00～ 審判制

【試合方式】

- ・ 2チームで試合を行い1試合につき最大3セット行う。
50点を2セット先に獲得したチームが優勝。
決勝戦は時間制限と、ターン制限はありません。
投擲順は以下のとおりとする。チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームから順に、A,Bのいずれかを選ぶ。
第1セット:A → B 第2セット: B → A
第3セットの投げ順は、2ゲームの合計の高い順とする。

【順位決定方法】

- ・ 50点を2セット先に獲得したチームが優勝。

■ JMAポイントについて

- ・ 優勝 25ポイント(1チーム)
- ・ 準優勝 15ポイント(1チーム)
- ・ 準決勝敗退チーム 9ポイント(4チーム)
- ・ 準々決勝敗退チーム 5ポイント(18チーム)
- ・ 上記のポイントは、該当チームの全メンバーにそれぞれ付与されます。ただし、チームのメンバーとしてエントリーしていても、当日都合により大会会場にいなかった場合や、大会会場にいてもそのチームのメンバーとして1セットも出場しなかった場合は、ポイントは付与されません。
詳しくは、日本モルック協会ホームページ(JMAポイントについて)をご確認ください。

モルックアウト

3試合の累計などで勝敗を決める際に、同点になった場合に行われます。

- ・ 図のように、手前から[6]、[4]、[12]、[10]、[8]の順にスキttlを並べる。
その際モルック(投げ棒)の長さの間隔にする。
- ・ それぞれのチームメンバーが1回ずつモルックを投げる。
投げられる度にスキttlは元の位置に戻す。
- ・ 点数は通常のもルックと同じように計算します。
(1本倒れたらスキttlの数が点数、数本倒れたら倒れた本数が点数)
- ・ チームの総得点で勝敗を決めます。
- ・ チーム点数が同点になった場合は、1対1でサドンデス勝負をします。
- ・ 4人制の場合: 初投 A チーム、続いて B チーム 2 投、A チーム 2 投、B チーム 2 投、最後の投擲 A チーム。
- ・ 3人チームの場合、4投目は1人目に戻ります。4人チームの場合はそのまま4投目は4人目が投げます。

